**Техническое задание   
на разработку приложения «Социальная сеть в дополненной реальности»   
по предмету «3D информационные технологии».**

**Состав рабочей группы:**

Дубровина Анастасия – дизайнер

Ерёменко Савелий – программист(back-end)

Карташова Александра- архитектор, видеомонтаж

Чирков Валерий – программист(front-end), блогер

Юрасова Алёна – маркетолог

**Временные сроки:**

Работа рассчитана на 17 недель.

Срок сдачи – 19 декабря.

Контрольный срок демо-версии программы – 24 октября.

**Требования:**

В течение расчетного срока распределенной по ролям группе необходимо разработать приложение, ориентированное на дополненную реальность. Приложение должно быть актуально. В перспективе, законченная версия приложения должна быть работоспособна и приносить доход. В качестве сопровождения к продаваемому продукту необходим самостоятельный общедоступный информационный ресурс любого типа, содержащий в себе сведения о продукте, рекламу, актуальную информацию о ходе разработки и контенте.

**Описание проекта:**

Проект представляет собой приложение для мобильных телефонов и планшетов, отвечающим таким требованиям, как наличие:

* Камеры
* GPS
* Доступа в Интернет

Приложение реализует возможности социальной сети, в которой сообщения (посты) привязываются к месту (например, конкретному зданию) и доступны для просмотра всем, имеющим приложение. Чтобы оставить пост, пользователю необходимо передать на сервер свои координаты, направление и уникальную фото-метку места, куда будет прикреплено сообщение. Чтобы прочитать пост, человеку необходимо находиться в пределах 5-7 метров от координат поста и «поймать в объектив» фото-метку. Пост сохраняется привязанным к месту ограниченное время, содержит наполнение сообщения, информацию об отправителе, время отправки, блок комментариев.

**План работ:**

* Распределение ролей
* Создание блога
* Анализ рынка
* Изучение дополнительных материалов
* Построение архитектуры
* Создание серверной части приложения
* Разработка дизайна
* Создание клиентской части приложения
* PR
* Настройка и корректировка взаимодействия клиент-сервер
* Тестирование
* Отладка
* Презентация